



Societatea pe acțiuni FABRICA DE BRÂNZETURI din Cahul Adresa: str. Păcii. 3, or. Cahul, Republica Moldova, MD-3901 tel.: (@373 299) 2-38-91 Alexandru Cupcenco Născut la 7 noiembrie 1941, în satul Cunicea, Foresti Inginer-tehnolog, absolvent al Institutului Tehnologic din Odesa (1970). Din 1974, director la «Fabrica de brânzeturi din Cahul» SA. Distins cu ordinul «Gloria Muncii». Știm cu toții cât de importante sunt produsele lactate pentru sănătate. Efectiv, omul întrebuițează zilnic lapte, brânză, smântână, unt, cașcaval, frișcă etc. Cei care realizează asemenea produse se străduie să satisfacă, la maximum, preferințele exigente ale cumpărătorilor.



Producția «Fabricii de brânzeturi din Cahul» a cucerit demult încrederea populației din raioanele de sud ale Moldovei. Societatea pe acțiuni «Fabrica de brânzeturi din Cahul» a fost întemeiată în anul 1994 ca succesoare a fostei fabrici de unt și brânzeturi. S-a specializat în producerea mai multor tipuri de cașcaval și produse lactate (brânză de vaci și produse din brânză, unt, produse acido-lactate etc.) - produse ecologic pure, cu proprietăți gustative și nutritive de excepție. Anual întreprinderea prelucrează 3.200 tone lapte, volumul producției fiind estimat la circa 9 mln. lei. Laptele, reprezentând materia primă esențială, este colectat direct de la producători (gospodării agricole și persoane fizice), prelucrarea lui realizându-se în conformitate cu cerințele timpului. În cadrul întreprinderii lucrează 70 specialiști cu bogată experiență în domeniu. Pentru a-și extinde piața de desfacere, «Fabrica de brânzeturi din Cahul» își modernizează liniile tehnologice: a montat o nouă linie de ambalare a producției finite în peliculă de polietilenă și în pahare de polisterol și de împachetare în regim de vid a produselor de dimensiuni mici. Se preconizează și lărgirea sortimentului de produse din brânză, ralierea lor la standardele internaționale ale calității, extinderea arealului de colaborare cu parteneri din Republica Moldova și din țările învecinate.